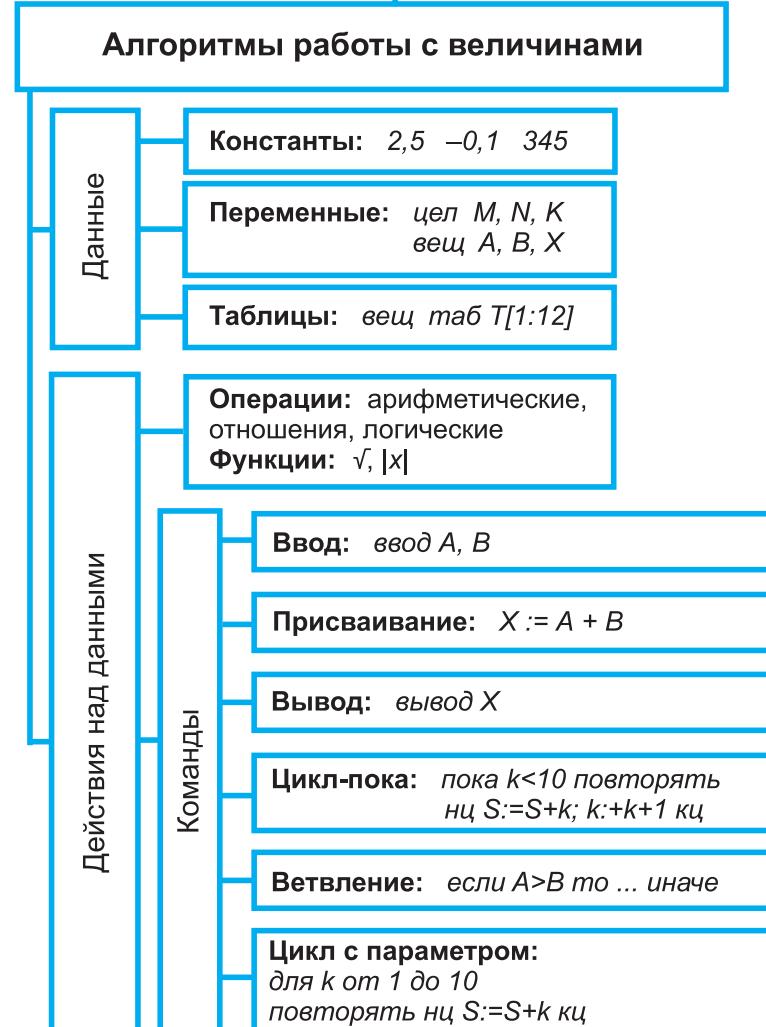


ПРОГРАММИРОВАНИЕ



Система ОСНОВНЫХ ПОНЯТИЙ главы II

Язык программирования Паскаль

Данные

Константы

целые: 345 –15
вещественные: 87.11 1.2e10
строковые: 'текст'

Переменные

`var <список переменных>: <тип>;
var M, N, K: integer; A, B, X: real;`

Массивы

`var <имя>: array[<границы индекса>] of <тип>;
var T: array[1..12] of real;`

Действия над данными

Операции: + – * / mod div — арифметические;
< > = <= >= <> — отношения: and, or, not — логические
Функции: sqr() sqrt() abs() ...

Операторы

Ввод: `read(<список переменных>); readln();
read(A,B);`

Присваивание:
`<переменная>:=<выражение>; X:=A+B;`

Вывод: `write(<список вывода>); writeln();
writeln(X);`

Цикл-пока: `while <лог. выражение>
do <тело цикла>
while k<10 do begin S:=S+k; k:=k+1 end`

Ветвление:
`if<лог. выражение>then<оператор1>else<оператор2>
If A>B then C:=A else C:=B`

Цикл с параметром:
`for <переменная>:=<нач.знач.> to <кон.знач.>
do <тело цикла> for k:=1 to 10 do S:=S+k`